

↓ Entourez mention concernée ↓

NOTATION ATELIERS		Points ↗	Championnat CDC	Phase Finale CDC	Phase Finale CRC																																																																									
ATELIER 1	Si l'impact du tir ne situe pas à l'intérieur du cercle cible	0		<p>ATTENTION : chaque joueur tire une seule boule à chaque distance de l'atelier</p> <p>Nom joueur + Club équipe A</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Distance</th> <th>Atelier 1</th> <th>Atelier 2</th> <th>Atelier 3</th> <th>Atelier 4</th> <th>Atelier 5</th> <th>TOTAL</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>6M</td> <td>0 1 3 5</td> <td>0 1 3 5</td> <td>0 1 3 5</td> <td>0 1 3 5</td> <td>0 3 5</td> <td></td> </tr> <tr> <td>7M</td> <td>0 1 3 5</td> <td>0 1 3 5</td> <td>0 1 3 5</td> <td>0 1 3 5</td> <td>0 3 5</td> <td></td> </tr> <tr> <td>8M</td> <td>0 1 3 5</td> <td>0 1 3 5</td> <td>0 1 3 5</td> <td>0 1 3 5</td> <td>0 3 5</td> <td></td> </tr> <tr> <td>9M</td> <td>0 1 3 5</td> <td>0 1 3 5</td> <td>0 1 3 5</td> <td>0 1 3 5</td> <td>0 3 5</td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p>↑ Entourez la note</p> <p>Nom joueur + Club équipe B</p> <table border="1"> <thead> <tr> <th>Distance</th> <th>Atelier 1</th> <th>Atelier 2</th> <th>Atelier 3</th> <th>Atelier 4</th> <th>Atelier 5</th> <th>TOTAL</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>6M</td> <td>0 1 3 5</td> <td>0 1 3 5</td> <td>0 1 3 5</td> <td>0 1 3 5</td> <td>0 3 5</td> <td></td> </tr> <tr> <td>7M</td> <td>0 1 3 5</td> <td>0 1 3 5</td> <td>0 1 3 5</td> <td>0 1 3 5</td> <td>0 3 5</td> <td></td> </tr> <tr> <td>8M</td> <td>0 1 3 5</td> <td>0 1 3 5</td> <td>0 1 3 5</td> <td>0 1 3 5</td> <td>0 3 5</td> <td></td> </tr> <tr> <td>9M</td> <td>0 1 3 5</td> <td>0 1 3 5</td> <td>0 1 3 5</td> <td>0 1 3 5</td> <td>0 3 5</td> <td></td> </tr> </tbody> </table> <p>↑ Entourez la note</p> <p>Disposition atelier</p>			Distance	Atelier 1	Atelier 2	Atelier 3	Atelier 4	Atelier 5	TOTAL	6M	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 3 5		7M	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 3 5		8M	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 3 5		9M	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 3 5		Distance	Atelier 1	Atelier 2	Atelier 3	Atelier 4	Atelier 5	TOTAL	6M	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 3 5		7M	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 3 5		8M	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 3 5		9M	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 3 5			
	Distance						Atelier 1	Atelier 2	Atelier 3	Atelier 4	Atelier 5	TOTAL																																																																		
	6M	0 1 3 5					0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 3 5																																																																				
	7M	0 1 3 5					0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 3 5																																																																				
	8M	0 1 3 5					0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 3 5																																																																				
9M	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 3 5																																																																									
Distance	Atelier 1	Atelier 2	Atelier 3	Atelier 4	Atelier 5	TOTAL																																																																								
6M	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 3 5																																																																									
7M	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 3 5																																																																									
8M	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 3 5																																																																									
9M	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 1 3 5	0 3 5																																																																									
Si la cible manquée, si cercle "mordu"																																																																														
Si boule cible touchée sans quitter complètement le cercle	1																																																																													
Si boule cible est touchée et complètement sortie du cercle	3																																																																													
Si boule cible complètement sortie et boule de tir reste dans le cercle	5																																																																													
ATELIER 2	Si impact boule de tir avant l'obstacle, si l'obstacle est touché en 1er	0		<p>NOTA : pour que le tir soit valable il faut que la boule tombe entièrement à l'intérieur du cercle, pour marquer les 3 ou 5 points il faut que la cible soit entièrement sorti du cercle</p> <p>Distance des obstacles</p> <p>Atelier 2 : 10 cm entre but et boules cibles</p> <p>Atelier 3 : 3 cm entre les boules</p> <p>Atelier 4 : 10 cm entre les boules</p> <p>Atelier 5 : but à 20 cm du bord du cercle</p> <p>NOTA IMPORTANT pour tous les ateliers</p> <p>0 point : Si cible manquée, si cercle "mordu"</p> <p>0 point : Si impact boule de tir à l'extérieur du cercle</p>																																																																										
	Si la boule cible touchée sans quitter le cercle						1																																																																							
	si boule cible est touchée en 1er et que le but est ensuite touché																																																																													
	Si la boule cible touchée sort complètement sortie du cercle	3																																																																												
	Si la boule cible touchée sort complètement du cercle et la boule du tireur reste dans le cercle	5																																																																												
ATELIER 3	Si l'obstacle est touché en 1er	0		<p>NOTA : pour que le tir soit valable il faut que la boule tombe entièrement à l'intérieur du cercle, pour marquer les 3 ou 5 points il faut que la cible soit entièrement sorti du cercle</p> <p>Distance des obstacles</p> <p>Atelier 2 : 10 cm entre but et boules cibles</p> <p>Atelier 3 : 3 cm entre les boules</p> <p>Atelier 4 : 10 cm entre les boules</p> <p>Atelier 5 : but à 20 cm du bord du cercle</p> <p>NOTA IMPORTANT pour tous les ateliers</p> <p>0 point : Si cible manquée, si cercle "mordu"</p> <p>0 point : Si impact boule de tir à l'extérieur du cercle</p>																																																																										
	Si la boule cible touchée sans quitter le cercle						1																																																																							
	Si boule cible est touchée en 1er et que l'obstacle est ensuite touché																																																																													
	Si la boule cible est touchée et complètement sortie du cercle sans bouger les boules obstacles	3																																																																												
	Cible sortie, boule de tir reste dans cercle sans toucher l'obstacle	5																																																																												
ATELIER 4	Si impact boule de tir avant l'obstacle, si l'obstacle est touché en 1er	0		<p>NOTA : pour que le tir soit valable il faut que la boule tombe entièrement à l'intérieur du cercle, pour marquer les 3 ou 5 points il faut que la cible soit entièrement sorti du cercle</p> <p>Distance des obstacles</p> <p>Atelier 2 : 10 cm entre but et boules cibles</p> <p>Atelier 3 : 3 cm entre les boules</p> <p>Atelier 4 : 10 cm entre les boules</p> <p>Atelier 5 : but à 20 cm du bord du cercle</p> <p>NOTA IMPORTANT pour tous les ateliers</p> <p>0 point : Si cible manquée, si cercle "mordu"</p> <p>0 point : Si impact boule de tir à l'extérieur du cercle</p>																																																																										
	Si la boule cible est touchée en premier sans quitter le cercle						1																																																																							
	Si la boule cible touchée et obstacle touché au retour de la boule de tir																																																																													
	Si la boule cible est touchée et complètement sortie du cercle	3																																																																												
	Si boule cible complètement sortie et boule de tir reste dans le cercle	5																																																																												
ATELIER 5	Si l'impact du tir ne situe pas à l'intérieur du cercle cible	0		<p>NOTA : pour que le tir soit valable il faut que la boule tombe entièrement à l'intérieur du cercle, pour marquer les 3 ou 5 points il faut que la cible soit entièrement sorti du cercle</p> <p>Distance des obstacles</p> <p>Atelier 2 : 10 cm entre but et boules cibles</p> <p>Atelier 3 : 3 cm entre les boules</p> <p>Atelier 4 : 10 cm entre les boules</p> <p>Atelier 5 : but à 20 cm du bord du cercle</p> <p>NOTA IMPORTANT pour tous les ateliers</p> <p>0 point : Si cible manquée, si cercle "mordu"</p> <p>0 point : Si impact boule de tir à l'extérieur du cercle</p>																																																																										
	Si le but est touché (quitte son logement initial) sans sortir du cercle	3																																																																												
	Si le but sort complètement de cercle	5																																																																												